

# 정재훈

서비스는 잘 만든 기능들이 아니라 말 없이 참고 넘기던 불편 하나에서 떠난다. 그 하나까지 찾아내는 개발자

지원 직무 Web Full-Stack · Frontend · Backend · 게임/XR

가능 시점 2027.02 졸업 예정 · 인턴/정규 즉시 입사 가능

Email toadsam@naver.com

GitHub github.com/toadsam

Portfolio jaehun.co.kr

## 요약

React와 Spring Boot를 중심으로 서비스 구현, 인증/보안, 배포 운영 이슈까지 직접 다루는 신입 개발자입니다. 기능을 만든 뒤 토큰/세션 유지, HTTPS/CORS 같은 배포 조건까지 직접 확인해 왔습니다.

- 서비스 전체 흐름을 구현합니다. FestFlow 와 총학생회 웹에서 사용자 화면과 관리자 API 를 한 서비스 안에서 함께 만들었습니다.
- 배포 후 드러나는 문제를 재현하고 고쳐 봤습니다. HTTPS, Mixed Content, CORS credentials, 토큰 재발급 경쟁 상태, 세션 저장소, SSE 연결처럼 프론트와 서버 설정을 함께 봐야 하는 문제를 다뤘습니다.
- 실사용 피드백과 지표로 고칩니다. GA4/GSC 지표와 운영 문의를 근거로 정보 구조, CTA, 링크 흐름, 문구를 개선했습니다.

## 주요 프로젝트

### AI 포트폴리오 마을 (myPortfolio)

FullStack · Next.js · FastAPI · AI

2026.06 ~ 진행 중 · 개인 개발

관리자가 적은 오늘의 활동이 3D 마을의 불빛과 AI NPC 대화로 바뀌는, 살아 있는 포트폴리오

- 관리자 입력을 FastAPI 가 건물 밝기·NPC 기본으로 변환하고, NPC 대화는 OpenAI 로 생성하되 키가 없거나 실패하면 규칙 기반 대사로 폴백해 서비스가 멈추지 않게 했습니다.
- 첫 화면은 three.js 를 전혀 싫지 않는 별도 라우트로 분리하고(JS 215KB · 3D 모델 0개), 마을은 마우스를 올리는 순간 미리 받습니다.
- 의뢰 공방은 Claude Agent SDK 로 네 직군 에이전트가 산출물을 쓰되 진행 권한은 관리자 게이트 하나에만 두고 도구 호출은 콜백 샌드박스로 막았습니다. 유일한 공개 쓰기 경로는 허니팟·전용 레이트리미트·견적 상하한 클램프로 보호합니다.

215 KB 첫 화면 JS · 3D 모델 0개 63 공개·관리자 API 258 백엔드 테스트 저장소 소스 기준 · 첫 화면 무게는 빌드 체크 실측 (2026.09)

GitHub github.com/toadsam/myPortfolio

### 득근득근 (MuscleUp)

FullStack · JWT · Realtime · AWS

2025.09 ~ 진행 중 · 개인 개발 (1.0 → 2.0)

사용자 피드백을 듣고 소개형 홈페이지를 운영형 플랫폼으로 다시 만든 피트니스 커뮤니티

- 운동 기록·커뮤니티·AI 코칭을 한 사용자 흐름으로 묶고, Access/Refresh 토큰을 HttpOnly 이중 쿠키로 분리했습니다.
- Refresh Token Rotation 이 병렬 요청에서 서로의 토큰을 무효화해 로그아웃되는 경쟁 상태를 만나, 클라이언트 재발급 단일화(single-flight) 로 대체했습니다.
- AWS 배포에서 HTTPS·Mixed Content·CORS credentials 문제를 해결해 운영 상태로 완성했고, 1.0 사용자 피드백 4건 중 3건을 2.0 에 반영했습니다.

3 / 4 반영한 사용자 피드백 4 → 8 도메인 (1.0 → 2.0) 약 50명 이용 회원

피드백 3/4 는 1.0·2.0 발표자료 대조 · 회원 수는 본인 집계 · 도메인은 저장소 소스 기준

GitHub github.com/toadsam/Ajou\_MuscleUp 시연 영상youtu.be/0X-BIADC1eQ

### aClub

실사용 서비스 · GA4 개선 · 프로젝트 총괄 · UX

2025.01 ~ 진행 중 · 2025 프론트 3인 → 2026 프로젝트장

프론트 3인 중 한 명으로 시작해 총괄까지 맡은, 활성 사용자 3,500명의 동아리 운영 서비스

- 동아리 정보를 공지·모집·행사·자료·신청 흐름으로 정리해 학생이 찾는 순서대로 화면을 다시 짰습니다.
- GA4 지표와 운영 문의를 근거로 정보 구조·CTA·링크 흐름·문구를 고쳤습니다. 2025 년 프론트 3인 중 한 명에서 2026 년 프로젝트 총괄·프론트 리드가 됐습니다.

3,500 활성 사용자 8.8만 조회수 93.4% 세션 참여율 Google Analytics 4 · 2026.01-03

사이트 aclub.co.kr GitHub (2026 · 총괄) github.com/aClub2026/FE

GitHub (2025 · 팀원) github.com/DBProject-24-2/DB\_Project\_FE

### 아주대 총학생회 웹 (ajouchong.com)

운영자 도구 · 대여·링크허브 · 모바일 개편 · Spring Boot API

2025.03 ~ 진행 중 · 2025 프론트 3인 → 2026 단독 담당

총학생회가 개발자 없이 직접 고칠 수 있게 만든, 흠어진 학생회 정보 통합 서비스

- 학생은 물품이 남았는지 몰라 학생회실까지 와셔야 없다는 말을 들었고, 수량·링크 하나 바꾸는 데도 개발자가 배포해야 했습니다. Spring Boot 로 대여 품목·대여 기록·링크 엔티티와 사용자/관리자 API 를 만들어(수량 조정은 서버가 0 미만·총량 초과 거부, 관리자 API 는 ADMIN 권한만)

총학생회가 개발자 없이 직접 고치게 했습니다.

- 링크허브 한 페이지로 인스타 프로필 링크 한도를 우회하고 모바일 첫 화면에 여섯 갈래를 뒀습니다. 2026.09 기준 대여 품목 10종·링크 11개가 실서비스에서 운영 중입니다.

**12,314** 검색 노출 **1,694** 검색 클릭 **13.8%** 검색 CTR Google Search Console · 2025.05~2026.08(16개월) · 검색 유입 기준

사이트 ajouchong.com **GitHub** github.com/ajouchong-dev/ajouchong-web

개편 PR (프론트 · 2026) github.com/ajouchong-dev/ajouchong-web/pull/36

대여·링크 API PR (백엔드 · 2026) github.com/ajouchong-dev/ajouchong/pull/70

## FestFlow

현장 운영 · 실시간(SSE) · Spring Boot · PWA

~ 2026.06 · 개인 개발

아주대 대동제에서 하루 동안 실제 운영한 축제 부스·매칭 관리 시스템

- React(Vite)+Tailwind PWA, Spring Boot 3/JPA/Security/JWT, MySQL 구조로 사용자 기능과 관리자 API 를 분리했습니다.
- SSE 기반 혼잡도·공연·공지 스트림, 관리자 CRUD/CSV 업로드, KPI/감사 로그, GPS 기반 혼잡도 계산, 분석 API 까지 운영형 구조로 구현했습니다.
- 2026.05 아주대학교 대동제에서 AI Match 를 1일간 실제 운영했습니다(QA 참여 46명).

**169명** AI Match 등록자 **424건** 매칭 신청 **36건** 성사 매칭 아주대 대동제 2026.05 · AI Match 1일 현장 운영 집계

**GitHub** github.com/toadsam/FestFlow

## 그 밖의 프로젝트

### TSEROF

2023.11 ~ 2024.02 · 5인 팀 — 부팀장

5인 팀 부팀장으로 기획부터 Steam 스토어 출시까지 4개월에 완주한 3D 액션 플랫폼 게임 [github.com/KimEoJin24/TSEROF](https://github.com/KimEoJin24/TSEROF)

### MyStock-Desk / MyWave

개인 개발 (풀스택 1인)

거래 기록 기반 포트폴리오 분석·AI 체크리스트와 자산 흐름 대시보드(MyWave)를 담은 투자 기록 서비스 [github.com/toadsam/MyStock-Desk](https://github.com/toadsam/MyStock-Desk)

### 수어지교

2026.01 ~ 2026.05 · 파란학기제 · 4인 (FE 1 · BE 2 · 3D 아바타 1)

수어 동작 영상을 보고 뜻을 익히는 학습 앱 (3D 아바타 제작은 팀원 담당) [github.com/toadsam/Sign-Language](https://github.com/toadsam/Sign-Language)

### The Other Side (VR)

2025.04 ~ 2025.06 · 4인 팀 (AR 과 같은 팀원)

XR Interaction Toolkit 기반 VR 공포 퍼즐 탈출 게임 [github.com/kbwon/IMP\\_VR](https://github.com/kbwon/IMP_VR)

### INTO MONSTER POINT (AR)

2025.03 ~ 2025.04 · 4인 팀 (VR 과 같은 팀원)

AR Plane 스캔 기반 전투 공간 생성 슈터 데모 프로젝트 [github.com/toadsam/IMP](https://github.com/toadsam/IMP)

### 아주대탐험

2024.08 ~ 2024.12 · 개인 개발 (1인)

1인칭↔탐다운 시점 전환과 랜덤 스킬 성장을 엮은 Unity 3D 액션 어드벤처 [github.com/toadsam/Ajou\\_IndiGame](https://github.com/toadsam/Ajou_IndiGame)

## 기술 스택

|              |                                                                                                 |
|--------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Frontend     | React, TypeScript, Next.js, Three.js (R3F), Vite, React Query, Tailwind CSS, Expo, React Native |
| Backend      | Spring Boot, Java, JPA, Spring Security, Node.js, Express, FastAPI (Python)                     |
| Auth         | JWT, Refresh Token Rotation, OAuth2, Passport, Firebase Auth                                    |
| Infra / Data | AWS, S3, CloudFront, MySQL, MongoDB, Firebase                                                   |
| Unity XR/AR  | Unity, C#, AR Foundation, XR Interaction Toolkit, NavMesh, Object Pooling                       |

공개 저장소 44개 (TypeScript, Java, JavaScript, C++, C#) · 알고리즘 풀이 기록 [github.com/toadsam/Algorithm](https://github.com/toadsam/Algorithm)

## 수상 · 수료

2026.03.16 **혁신 아이디어 MVP 기획 공모전(Zero to One) 수료** 블레이버스 주최 ↳ 득근득근 (MuscleUp)

2025.05.14 **비즈니스 아이디어 공모전 우수상** 스타트업코드 · 블레이버스 주최 · 데모션 (3인)

2025.03 **2024 동계 모각소 장려상** 아주대학교 SW융합교육원 · 현재민보 (4인)

2024.12.05 **미디어데이 미디어 시제품 콘텐츠 경진대회 우수상 (디지털미디어학과장상)** 아주대학교 디지털미디어학과 · 정재훈 · 이민훈 (2인) ↳ 아주대탐험

## 학력 · 교육

2021.03 ~ 2027.02 (예정) **아주대학교** 디지털미디어학과 (전공)  
· 인공지능 융합학과 (복수전공)  
· 메타버스기획 마이크로전공 (부전공)  
· 전공 학점 4.05 / 4.5

2023.08.07 ~ 2023.12.15 **스파르타 내일배움캠프** 실무형 Unity 게임개발자 양성과정

2023.03.08 ~ 2023.12.31 **구름(goorm) · 카카오펀터프라이즈** 군 장병 맞춤형 온라인 AI·SW 교육

2021.03 ~ 2021.04 **코드잇** 대학생 코딩캠프

## 활동

2024.03 ~ 재직 중 **아주대학교 총학생회 · 중앙비상대책위원회 (제43~45대)**  
생활복지국원(43대) → 소통발전국원(44대) → 비대위 집행국원 → 소통개발국장(45대) ↳ 아주대학교 총학생회 웹 서비스

2025.09 ~ 2026.05 **헬스 동아리 '득근득근'** 회장 ↳ 득근득근 (MuscleUp)

2024.03 ~ 2024.06 **코딩·디자인 동아리 '두잇'** 부원

2021.12 ~ 2023.06 **육군 제50보병사단 제121보병여단 3대대** 만기 전역

2021.03 ~ 2021.12 **제25대 정보통신대학 학생회 'FIT'** 대외소통국원